CONCEPÇÃO DO PROJETO:

**Nome do Projeto:** My World

**Área do Projeto:** Entretenimento e Tratamento

**Público alvo:** Pessoas diagnosticadas com Autismo.

**Estimativa da quantidade de alunos:** 1 – 2

**App paga ou gratuita:** Gratuita

**Resumo do App:**

My World será um jogo no qual jogadores autistas se identificarão com o herói. Com o desenvolvimento do jogo e do herói, o paciente vai estar tratando os malefícios do autismo.

**Objetivo do App:**

Pessoas diagnosticadas com autismo indicam déficits na comunicação e na interação social, comportamentos repetitivos, áreas restritas de interesse além de problemas na coordenação motora. Sabendo disso My World usará de vários recursos para tratar esses malefícios entre eles:

- Recursos visuais e psicoeducacionais para desenvolvimento da linguagem e comunicação e sociabilidade;

-Recursos de hardware dos dispositivos para desenvolvimento da coordenação motora;

-Recursos dos tratamento atuais, tornando-os mais fáceis divertidos, baratos e simples de serem aplicados aos paciente.

**Justificativa do App:**

Hoje em dia, o autismo atinge cerca de 1 a cada 92 pessoas, e cerca de 1% de todas as crianças. O objetivo é promover um app em forma de jogo que, de forma fácil e simples, ajude no tratamento do autismo, atuando juntamente com os métodos atuais de tratamento, implementando-os ao jogo

**Descrição do App:**

My World será um jogo com visual simples e atrativo que auxilie tanto crianças quanto adultos autistas. Ele trabalhará implicitamente com musicoterapia e recursos visuais, além de se basear em métodos que possuem comprovação cientifica de eficicácia - os métodos podem ser melhor descritos neste link: <http://www.ama.org.br/site/tratamento.html>. No jogo os pacientes controlaram um personagem no qual eles podem se assimilar, com o desenvolvimento do jogo o personagem vai mudando e aprendendo novos comportamentos assim como o jogador. O jogo seguirá uma história continua que poderá servir como medição do estágio do tratamento. O aplicativo também oferecerá incentivo para continuar o jogo e desenvolver o tratamento por meio de redes sociais onde familiares e amigos podem postar frases ou outros conteúdos que sirvam de incentivo para o jogador. Haverá um espaço para cadastramento de hospitais, centros de tratamento e médicos, tornando a busca de ajuda, em caso de emergência muito mais fácil. Os jogadores podem também formar amizades e jogar com outros jogadores no modo multiplayer no quale les podem ir se ajudando.

Requisitos para o App:

-Banco de dados para cadastro de pacientes e desenvolvimento do tratamento;

-Fórum para tirar dúvidas e auxílio;

-Espaço de armazenamento para dados internos.

**Resultados esperados:**

-Permitir uma interface simples e tratamento extremamente eficiente;

- Compartilhar resultados em redes sociais;

- Facilitar o acesso a um tratamento simples, de modo a substituir boa parte do tratamento comum, o qual é muito caro;

- Auxiliar os médicos e centros especializados, tornando o app uma ferramenta de acompanhamento e trabalho.

**Apps Semelhantes:**

Não encontrei app semelhante, mas há diversos apps separados que são utilizados no auxílio ao tratamento, são jogos de coordenação e jogos educacionais diversos:

ABC Austismo: Utilizando fundamentos da metodologia TEACCH tem como objetivo auxiliar no processo de aprendizagem de crianças autistas por meio de divertidas atividades!

**Autism Express:** Como as crianças autistas têm dificuldade para expressar suas emoções e interpretar corretamente o significado das expressões faciais, o *Autism Express* as ajuda a reconhecer e a comunicar diferentes sentimentos mediante interfaces lúdicas de fácil manejo. Desta forma, a criança pode expressar com mais exatidão se está feliz ou triste, se tem fome ou está cansada.

**Grace:** Ajuda crianças com autismo e com outras condições que interferem na habilidade de se comunicar. Essa ajuda ocorre através da construção de frases a partir de imagens relevantes para formar frases. Você pode personalizar o aplicativo usando imagens e o vocabulário da sua escolha.

- Story creator –  ajuda a abordar questões comportamentais e sociais. O app permite à criança criar um livro, com imagens e legendas, que pode ser usado para explicar a ela como se comportar numa festa de aniversário, por exemplo, ou ajuda-la a contar como foi seu dia.

- Touch and learn  - emotions - ajuda a ensinar a lidar com emoções e é bem útil para a criança entender e aprender a expressar emoções ou saber as emoções dos outros.

- Que-fala – aplicativo criado para pessoas com dificuldade de comunicação. Apresenta imagens e respectivas palavras com áudio, que podem ser personalizadas (com fotos de parentes, por exemplo). Ajuda na formação de frases.